

# ENER- GIE LIBE- RE

L'HACKATHON PER LA  
GREEN & DIGITAL TRANSFORMATION

MODENA | 23.24.25 OTTOBRE 2023

LABORATORIO APERTO EX AEM  
VIALE BUON PASTORE 42

REGOLAMENTO



Comune di Modena

con il sostegno di



in collaborazione con



# ENERGIE LIBERE

L'HACKATHON PER LA  
GREEN & DIGITAL  
TRANSFORMATION

MODENA  
23.24.25 OTT-2023

LABORATORIO APERTO EX AEM  
V, LE BUON PASTORE 42 | MODENA

L'Hackathon è una competizione a squadre, inclusiva e accogliente, utile a risolvere problemi posti da un'organizzazione: è una maratona creativa, un modo per imparare nuove competenze, conoscere persone e divertirsi. Ma soprattutto è un'occasione per dare vita alle proprie idee.

L'Hackathon Energie libere ha un triplice obiettivo:

- \_coinvolgere i giovani nella prototipazione di idee, servizi o progetti utili ad agevolare la transizione ecologica delle Imprese e delle Istituzioni del territorio;
- \_sviluppare nei partecipanti soft, green e digital skill;
- \_facilitare il match tra giovani e mondo del lavoro orientando ragazzi e ragazze ai green jobs e all'autoimprenditorialità verde.

L'Hackathon Energie libere è promosso dall'Ufficio Sport e Giovani del Comune di Modena e rientra nelle azioni del progetto triennale Energie libere, finanziato dalla Regione Emilia-Romagna con risorse della L.R. n. 14/2008 *Norme in materia di politiche per le giovani generazioni*.

Per la realizzazione dell'iniziativa il Comune di Modena si avvale della collaborazione di ART-ER, Attrattività Ricerca Territorio, la Società Consortile dell'Emilia-Romagna nata per favorire la crescita sostenibile della regione attraverso lo sviluppo dell'innovazione e della conoscenza, l'attrattività e l'internazionalizzazione del territorio e CNA, Confederazione Nazionale dell'Artigianato e della Piccola e Media Impresa, di Modena.

## REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

L'evento è rivolto a studenti e studentesse tra i 16 e i 28 anni residenti o domiciliati/e nella provincia di Modena.

La partecipazione richiede l'accettazione integrale di questo Regolamento.

## ISCRIZIONI

L'iscrizione è personale e si formalizza con l'invio del modulo disponibile al link

<https://forms.gle/H1oFtFmdvzZTN2cf7>

**SCADENZA PER L'INVIO:  
GIOVEDÌ 19 OTTOBRE 2023  
ORE 12.00**

La partecipazione è possibile:  
>> in forma singola  
>> in team già formati (max 5 componenti)

In caso di team già formati ogni componente dovrà iscriversi individualmente specificando il nome del gruppo di appartenenza in apposita sezione del form di iscrizione.

In caso di iscrizione singola il team sarà formato a cura dell'Ufficio Sport e Giovani del Comune di Modena.

Ogni team sarà identificato dal nome scelto dagli stessi componenti.

Eventuali registrazioni incomplete o contenenti dati non veritieri determineranno l'esclusione dall'evento.

Energie libere prevede il coinvolgimento di max 40 partecipanti.

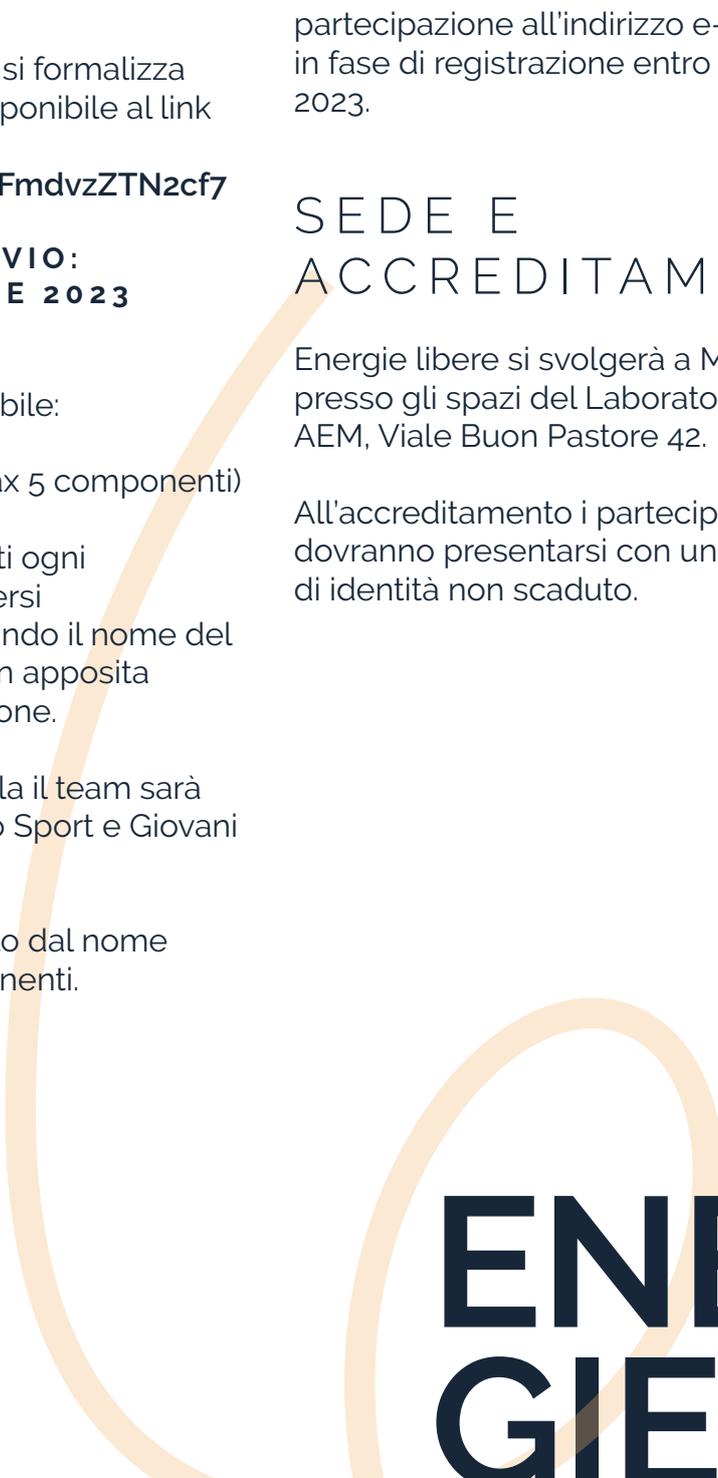
L'ammissione avverrà tenendo conto dell'ordine temporale di arrivo del form di iscrizione e sarà gestita compatibilmente alle esigenze logistiche e organizzative.

Gli ammessi riceveranno conferma di partecipazione all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione entro il 20 ottobre 2023.

## SEDE E ACCREDITAMENTO

Energie libere si svolgerà a Modena presso gli spazi del Laboratorio Aperto ex AEM, Viale Buon Pastore 42.

All'accREDITAMENTO i partecipanti dovranno presentarsi con un documento di identità non scaduto.



# ENERGIE

# PROGRAMMA

# LIBERE

FACILITATORI/TUTOR  
LUCA PICCINNO E MARCO D'ANGELO | ART-ER

## TRAINING-DAY | LUNEDÌ 23 OTT | 9-13

ICEBREAKING: CONOSCIAMOCI MEGLIO

TALK ISPIRAZIONALE

**CESARE GALAVOTTI** | PRESIDENTE CNA AREA NORD, IMPRENDITORE NEL FOTOVOLTAICO

**BENEDETTA SPATTINI** | PRESIDENTE CNA COMMERCIO TURISMO, TITOLARE DI UN PORTALE DI E-COMMERCE "VERDE" E DI APPARTAMENTI B&B

L'ECOSISTEMA DI INNOVAZIONE DELL'EMILIA-ROMAGNA (PANORAMICA E OPPORTUNITÀ)

INTRODUZIONE AL DESIGN THINKING: DALLA TEORIA ALLA PRATICA

\_BRAINSTORMING E TECNICHE CREATIVE

\_ATTIVITÀ PRATICA IN GRUPPI

I CANVAS: DAL LEAN CANVAS ALLA SUA VERSIONE RIVISITATA

\_COME UTILIZZARE I CANVAS PER STRUTTURARE UN PROGETTO

ESEMPI DI PROGETTI INNOVATIVI NELLA GREEN E DIGITAL TRANSFORMATION

DOMANDE E CHIUSURA DEI LAVORI

## HACKING-DAY | MARTEDÌ 24 OTT | 9-16

BRIEFING E FORMAZIONE DEI TEAM

TALK ISPIRAZIONALE

**LORENZO GUERZONI** | PRESIDENTE GIOVANI IMPRENDITORI CNA MODENA, IMPRENDITORE NELL'AMBITO DEL MARKETING E DELLA COMUNICAZIONE DIGITALE

EMPATHIZE: COMPRENDERE LE ESIGENZE E I BISOGNI DEGLI UTENTI

DEFINE: DEFINIZIONE DEI PROBLEMI E DELLE SFIDE

IDEATE: BRAINSTORMING E GENERAZIONE DI IDEE

>>LIGHT LUNCH A BUFFET<<

TALK ISPIRAZIONALE

**LORENZO GUERZONI** | PRESIDENTE GIOVANI IMPRENDITORI CNA MODENA, IMPRENDITORE NELL'AMBITO DEL MARKETING E DELLA COMUNICAZIONE DIGITALE

**MARCO MALAGOLI** | PRESIDENTE DI CNA INDUSTRIA, IMPRENDITORE NELL'AMBITO DELL'ENERGIA

**EMANUELA BERTINI** | PRESIDENTE CNA COMUNE DI MODENA E VICEPRESIDENTE PROVINCIALE, IMPRENDITRICE NELL'AMBITO DEL MARKETING E DELLA COMUNICAZIONE

PROTOTYPE: CREAZIONE DI PROTOTIPI DELLE SOLUZIONI

TEST: VALUTAZIONE E FEEDBACK SUI PROTOTIPI

DEBRIEFING E PREPARAZIONE PER IL PITCHING-DAY

## PITCHING-DAY | MERCOLEDÌ 25 OTT | 9-13

TALK ISPIRAZIONALE

**CLAUDIO MEDICI** | PRESIDENTE CNA MODENA

**GENNARO PETRILLO** | COMPONENTE IL CDA DI CNA FORMAZIONE

HOW TO PITCH: FINALIZZAZIONE DELLE PRESENTAZIONI

PITCHING: PRESENTAZIONE DEI PROGETTI

VALUTAZIONE E PREMIAZIONE

>> APERITIVO E NETWORKING<<

## GARANZIE

Partecipando a Energie libere i team garantiscono che la soluzione sviluppata:

1. dovrà essere creata durante l'Hackathon ed è opera originale del gruppo stesso;
2. non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto da diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di proprietà di terzi;
3. non viola altri diritti di terzi o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
4. non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
5. non contiene elementi che potrebbero danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di organizzazioni, persone o società;
6. non contiene elementi di carattere pornografico, sessuale o discriminatorio, né elementi che promuovono violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo o inappropriato;
7. non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona.

## GIURIA E VALUTAZIONE

Tutte le soluzioni presentate dai team saranno valutate al termine dell'Hackathon da una Giuria composta da rappresentanti del mondo istituzionale e imprenditoriale del territorio.

Le soluzioni verranno valutate sulla base dei seguenti criteri:

- >> innovatività della soluzione;
- >> corrispondenza della soluzione con il tema della competizione;
- >> grado di completezza dello sviluppo della soluzione;
- >> fattibilità e sostenibilità della soluzione;
- >> qualità della presentazione alla Giuria.

Ad ogni criterio la Giuria attribuirà un punteggio utilizzando la seguente scala di valutazione:

- punti 1 - scarso
- punti 2 - sufficiente
- punti 3 - buono
- punti 4 - ottimo
- punti 5 - eccellente

La somma dei punti assegnati a ogni criterio determinerà il punteggio complessivo utile a determinare il posizionamento del team nella classifica. Alla valutazione con punteggio seguirà una fase di consultazione fra i membri della Giuria per identificare le soluzioni vincitrici.

Le valutazioni della Giuria sono insindacabili.

## PREMI E ATTESTATI

Team 1° classificato

>>Buono Libreria Feltrinelli  
di euro 120 a ogni componente

Team 2° classificato

>>Buono Libreria Feltrinelli  
di euro 100 a ogni componente

Team 3° classificato

>>Buono Libreria Feltrinelli  
di euro 80 a ogni componente

Ai partecipanti sarà consegnato **l'attestato di partecipazione** e verranno distribuiti piccoli gadget a ricordo dell'iniziativa.

I partecipanti non potranno contestare l'entità o la natura del premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Null'altro, in aggiunta, è dovuto.

A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 Energie libere non costituisce un concorso od operazione a premio ed è escluso dall'applicazione della relativa disciplina, in quanto ha ad oggetto la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale e/o industriale e/o sociale con conferimento di premi che rappresentano il riconoscimento del merito personale dei vincitori, nonché un incoraggiamento nell'interesse della collettività.

ENER-  
GIE  
LIBE-  
RE

## DATI PERSONALI

Il Comune di Modena tratterà i dati personali dei candidati esclusivamente al fine di gestire l'Hackathon. Tutte le attività di trattamento saranno svolte nel rispetto del D.lgs 196 del 30 giugno 2003 e del GDPR 2016/679/UE.

Con provvedimento del Sindaco, la dott.ssa Giulia Severi (via Galaverna n. 8 - Modena PEC casellaistituzionale041@cert.comune.modena.it,) è stata nominata titolare delle banche dati e del trattamento dei dati del Settore Cultura, Sport, Giovani e promozione della città, in conformità ai principi dell'Ordinamento degli enti locali ed alle scelte fondamentali assunte dal Comune in materia organizzativa. Il Responsabile della protezione dei dati ( RPD ) potrà essere contattato all'indirizzo di posta elettronica [responsabileprotezionedati@comune.modena.it](mailto:responsabileprotezionedati@comune.modena.it)

I dati personali saranno trattati dal Comune di Modena in ottemperanza agli obblighi di legge vigenti esclusivamente per le finalità connesse alla presente attività. Il trattamento è improntato ai principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti dei partecipanti.

Possono venire a conoscenza dei dati personali i dipendenti e i collaboratori, anche esterni, del titolare e i soggetti che forniscono servizi strumentali alle finalità di cui sopra (come, ad esempio, servizi tecnici). Tali soggetti agiscono in qualità di responsabili, autorizzati al trattamento, e amministratori di sistema. I dati personali verranno comunicati e diffusi laddove sussista un obbligo di legge o di

o per finalità di archiviazione nel pubblico interesse, di ricerca scientifica o storica o a fini statistici.

Il conferimento dei dati personali è obbligatorio in quanto, in mancanza di esso, non sarà possibile dare inizio all'attività. Il trattamento dei dati personali avverrà con modalità informatiche e/o telematiche e/o cartacee, in modo da garantire la riservatezza e la sicurezza degli stessi e non verrà trasferito a un paese terzo o a un'organizzazione internazionale.

I soggetti interessati potranno in qualsiasi momento, esercitare i propri diritti: di accesso ai dati personali; di ottenere la rettifica o la cancellazione degli stessi o la limitazione del trattamento che li riguardano; di revocare il consenso ove previsto. La revoca del consenso non pregiudica la liceità del trattamento basata sul consenso conferito prima della revoca; alla portabilità dei dati, ove previsto; di opporsi al trattamento; di proporre reclamo all'Autorità di controllo (Garante Privacy).

Restano salve le disposizioni sull'accesso di cui alla legge n.241/90 e s.m.

## LIBERATORIA IMMAGINI

Con riferimento alle immagini (foto e video) scattate e/o riprese nel corso dell'evento i partecipanti ne autorizzano il trattamento a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633, Legge sul diritto d'autore.

Inoltre, autorizzano la conservazione delle foto e dei video negli archivi informatici del Comune di Modena, prendendo atto che la finalità di tali pubblicazioni sono meramente di carattere informativo e promozionale.

## PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Al partecipanti sono riconosciuti, come previsto dalle vigenti normative, il diritto d'autore e i diritti esclusivi sulle soluzioni sviluppate, comprensivi del diritto di sfruttamento economico, nonché il diritto di effettuare o autorizzare la riproduzione, la traduzione, l'adattamento, la trasformazione, la modificazione e la distribuzione in qualsiasi forma.

## RESPONSABILITÀ E FORZA MAGGIORE

Il Comune di Modena si riserva il diritto di abbreviare, prolungare, modificare o annullare l'Hackathon, in casi di forza maggiore, senza che ciò ne comporti una responsabilità di qualsiasi tipo. Il Regolamento sarà di conseguenza aggiornato a seconda delle necessità. Allo stesso modo il Comune di Modena non avrà alcuna responsabilità nel caso in cui l'accesso all'eventuale sito Internet dell'Hackathon e/o la sua consultazione risultino difficoltosi o persino impossibili per i partecipanti. Iscrivendosi, i partecipanti manlevano il Comune di Modena, così come i loro rispettivi dipendenti, agenti, rappresentanti, quadri e dirigenti da ogni responsabilità per qualunque danno o perdita di qualsiasi natura (ad eccezione dei danni cagionati a persone o cose).

La partecipazione all'Hackathon non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

## CONTESTAZIONI

La partecipazione all'Hackathon comporta a pieno titolo e automaticamente l'accettazione senza riserve del presente Regolamento da parte dei partecipanti. Ogni contestazione, di qualsivoglia natura, relativa al presente Regolamento o all'Hackathon, sarà decisa senza possibilità di appello a discrezione del Comune di Modena.

## LEGGE APPLICABILE

Il presente Regolamento è disciplinato dal diritto Italiano. Per ogni controversia relativa all'Hackathon sarà esclusivamente competente il Foro di Modena.



con il sostegno di



in collaborazione con



# ENER- GIE LIBE- RE