

Consiglio Comunale Gruppo Consigliare Lega Nord

Modena 22/4/10

Al Sindaco Al Presidente del Consiglio Comunale

INTERROGAZIONE

Oggetto: fondi extra per via Gobetti; 30.000 euro da dividersi tra tutti i negozianti, sono pochi ma è il tentativo di commisurare i rimborsi ai danni effettivi subiti.

Come mai il Comune procede ad un aiuto straordinario per via Gobetti e l'ha rifiutato a via Canaletto, via Razzaboni, via Bonaccini, via Barchetta, via Farini e tante altre? Figli e figliastri o è solo questione del numero "d'impattati"?

Premesso

che il Consiglio Comunale ha votato il 23 giugno 2003 un documento riguardante gli indennizzi per i commercianti impattati dai cantieri, indennizzo assolutamente lesivo non solo degli interessi economici degli esercizi commerciali ma anche della dignità degli stessi, risarciti con due euro al giorno e solo dopo il sessantesimo;

considerato

che I sottoscritti in quell'occasione, e in diverse altre, sollevarono inutilmente il problema ritenendo tale indennizzo assolutamente insufficiente nell'entità e nella durata;

manifestiamo pertanto

stupore sui motivi per i quali viene riconosciuto un indennizzo ulteriore per i commercianti di via Gobetti impattati da un cantiere dannosissimo per le attività e, senza assolutamente criticare questo ulteriore indennizzo, vorremmo sapere:

- a) come mai questo indennizzo extra viene riconosciuto solo ora se è vero che, come dichiarato più volte dall'Amministrazione, la durata del cantiere era assolutamente prevista e adeguatamente monitorata?;
- b) come mai nei numerosi casi precedenti (via Canaletto, via Razzaboni, via Bonaccini, via Barchetta, via Farini e numerose altre) i danni, pur di uguale gravità ed entità, vennero pervicacemente sottaciuti e negati?
- c) come intenderà l'Amministrazione procedere, d'ora, in poi in casi e situazioni analoghe?; sceglierà, a suo piacimento, se concedere o meno indennizzi extra a seconda del gradimento politico di cui gode e/o del numero di cittadini "imbufaliti"?

Andrea Galli

Gigi Taddei