



Iniziative – Ottobre/Dicembre 2024  
Le iniziative sono gratuite. Occorre l'iscrizione alla ludoteca

# Ludoteca STRAPAPERÀ

**Tutti i martedì e giovedì mattina dalle 9 alle 12.**

La ludoteca è dedicata alle bambine e ai bambini **da 1 a 3 anni**

Alle attività di gioco e relazione si aggiungono  
le seguenti iniziative di laboratorio, lettura, festa.

<b>Mercoledì 25/9</b>	<b>OPEN DAY Ludoteca (ore 16-19) Gioco libero. Aperto a tutti/e</b> in occasione de "I Cortili dei bambini" promossa dal Comune di Modena
<b>Giovedì 3/10</b>	<b>LETTURA</b> Genitori, nonni e tate leggono per i bambini/e
<b>Martedì 8/10</b>	<b>GIOCHI ALL' APERTO</b>
<b>Giovedì 17/10</b>	<b>ATTIVITÀ MANIPOLATIVA</b> - Giochiamo con Pastella e Semini
<b>Martedì 29/10</b>	<b>LETTURA</b> Genitori, nonni e tate leggono per i bambini/e
<b>Giovedì 7/11</b>	<b>GIOCHI ALL' APERTO</b>
<b>Sabato 16/11</b>	<b>"STRUMENTANDO"</b> Attività musicale con i bambini/e (a prenotazione) a cura della sezione musicale di Memo Comune di Modena
<b>Martedì 12/11</b>	<b>LETTURA</b> Genitori, nonni e tate leggono per i bambini/e
<b>Giovedì 21/11</b>	<b>ATTIVITÀ MANIPOLATIVA</b> - Dipingiamo con i Melograni
<b>Giovedì 28/11</b>	<b>LETTURA</b> Genitori, nonni e tate leggono per i bambini/e
<b>Sabato 7/12</b>	<b>APERTURA STRAORDINARIA ( ore 16-19) Gioco libero aperto a tutti/e</b> Laboratorio di Robotica educativa in collaborazione con CIVIBOX (dai 6 anni)
<b>Giovedì 12/12</b>	<b>ATTIVITÀ MANIPOLATIVA</b> - Il profumo dei Mandarini
<b>Martedì 17/12</b>	<b>LETTURA</b> Genitori, nonni e tate leggono per i bambini/e
<b>Giovedì 19/12</b>	<b>GIOCHI ALL' APERTO</b>



## ORARI E GIORNI DI APERTURA

1-3 anni: martedì e giovedì 9.00 - 12.00

3-5 anni: sabato dalle 9.00 alle 12.00

6-11 anni: lunedì, mercoledì e venerdì 16.00 - 19.00

12 (prima media) -17 anni: martedì e giovedì 16.00 - 19.00

PER INFORMAZIONI: Ludoteca Strapapera - via San Giovanni Bosco, 150

Tel: 059/2034580 – 379 2199618- ludoteca@comune.modena.it

www.comune.modena.it/istruzione - www.arcimodena.org